

HELLO

From CCO

CCO

Table Of Contents

[ABOUT](#) · [OUR PROCESS](#) · [WHAT WE DO](#) · [HOW TO DO](#)

OUR PROCESS

OVERVIEW

1
LAUNCH

Project Set-Up

2
STRATEGY

Research & Analysis

3
DESIGN

Ideation & Planning

4
BUILD UP

Solution & Installation

ABOUT



Established in 2008, BMT has been creating innovative experience through special design media, and technology.

Our experts have accumulated an abundance of experience from shows, exhibitions, molds system control, and the production industry.

With this background, BMT provides the best creative concepts and solutions for your brand.

BMT is a brand experience creator Our innovative ideas provide creative experience to distinguish and add trust to your brand.

BMT implements creative thinking with technology We don't let our creative ideas remain as ideas. We bring them to fruition via advanced technology and pioneer a whole new marketing trend.

BMT's creative ideas & technology make a difference BMT is always ready to provide a creative and distinguished solution for your company.

LEADERSHIP



Sanghoon Dho FOUNDER / CEO

After graduating from the College for Creative Studies with a Master's degree in communication design, Sanghoon Dho started to work at J. WALTER THOMPSON Detroit Office in USA and Cheil Worldwide in Korea as a creative planner since 2001 and successfully accomplished numerous BTL projects including Brand Consulting, Retail Marketing, B2B Marketing and Exhibitions. Based on his various experiences, he joined BMT as CEO and Head of the BMT Design Lab. for creative planning and artwork.

ORGANIZATION CHART

CO-FOUNDER / CEO
Sanghoon Dho

Design Team
Sanghoon Dho

Production Team
Kwanghee Ahn

Operation Support Team
Insoo Park / Jangsik Ko

[Planning]

- Project review and analyze
- Generate creative idea for solution
- Planning to the overall project

Dajeong Song Heejae Cho
Sehoon Kim Eunjung Choi

[Design]

- Create idea for immersive experience
- Study consumer's behavior
- Design product and space

Hyunho Yoon Sujeong Kwon
Yikung Che Eunjung Choi

[System Control]

- Programing
- Control measurement
- Electronic system planning

Harim Kim Kyungsoo Kang
Jongsoo Kim Giho Kim
Yunseok Oh

[Installation / Operation]

- Planning production solution
- Setting up production
- Build up on-site plan

Kihyun Jo Jinhak Kim
Jaehoon Lee Juwon Lee

[Production / Inspection]

- Raw material processing- Paint
- Processing materials
- Assembly and Closing Operations

Kisung Kim Jaehun Shin
Sangun Ham Seungwan Im

[Management Supporting]

- Prepare project execution
- Onsite work
- Public procurement work

Hyejin Oh Sungap Kim
Hyunjoo Kim Jingyeong Yun

WHAT WE DO

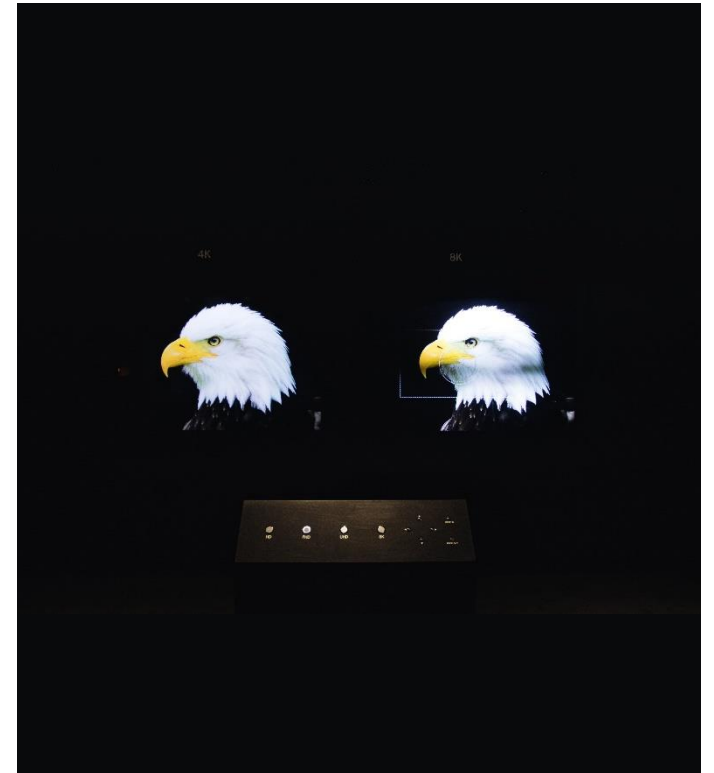


Forum 2020



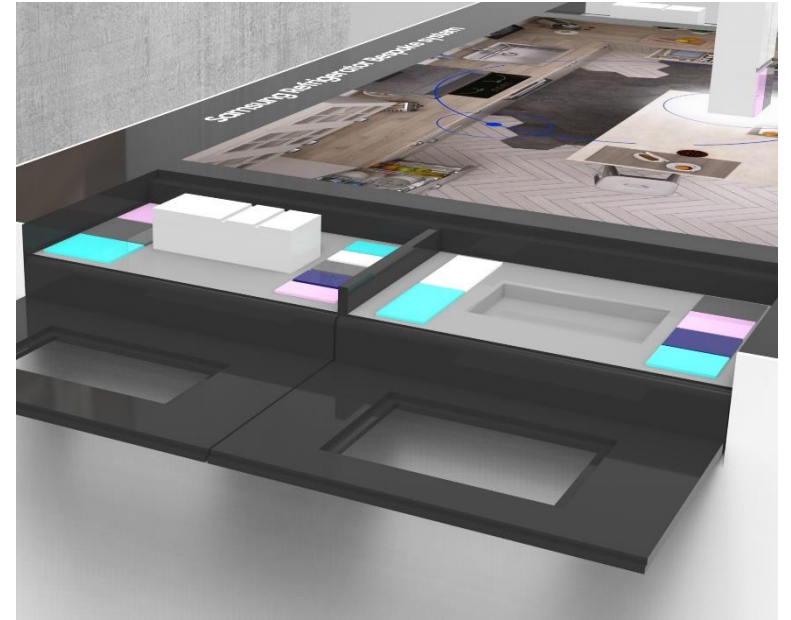
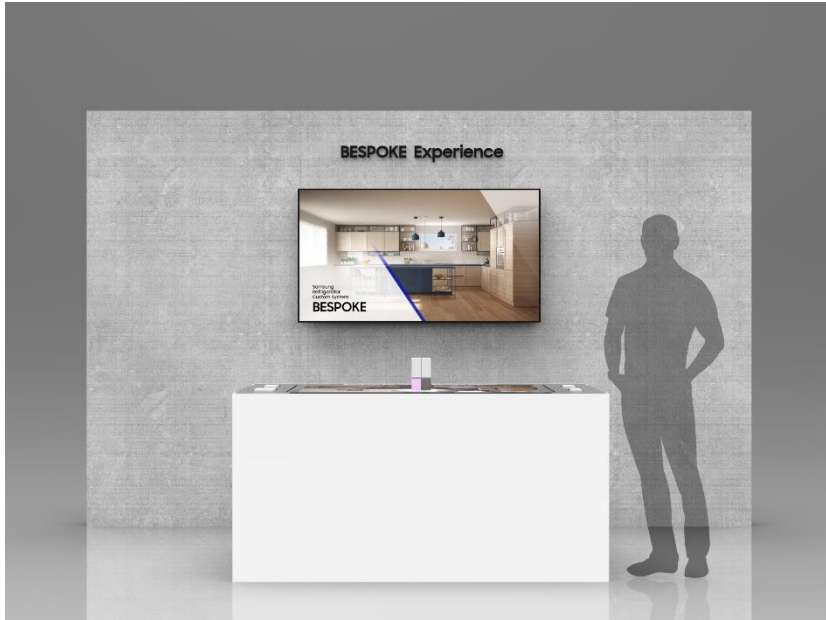


Booth Highlight development for Samsung exhibition



Bespoke Experience Table



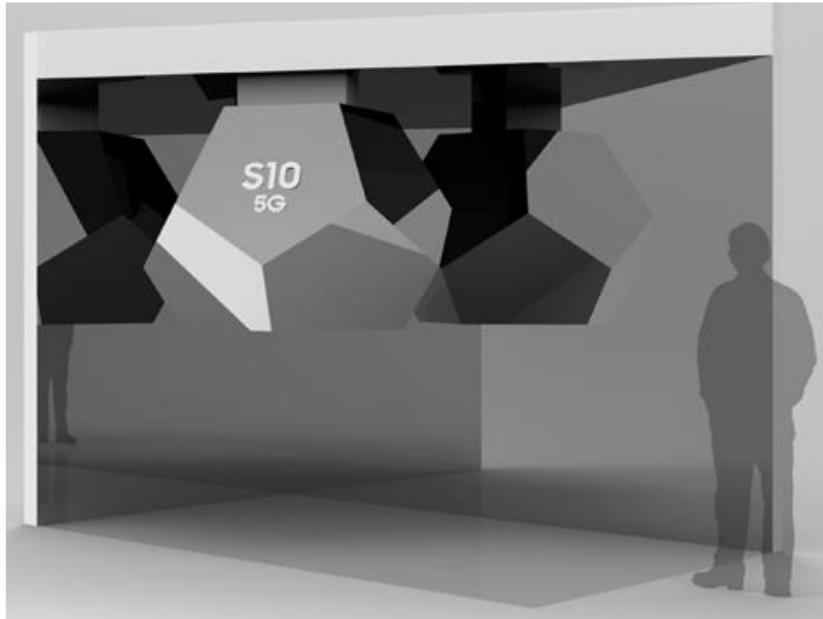


Bespoke Experience Table development for the retail shop



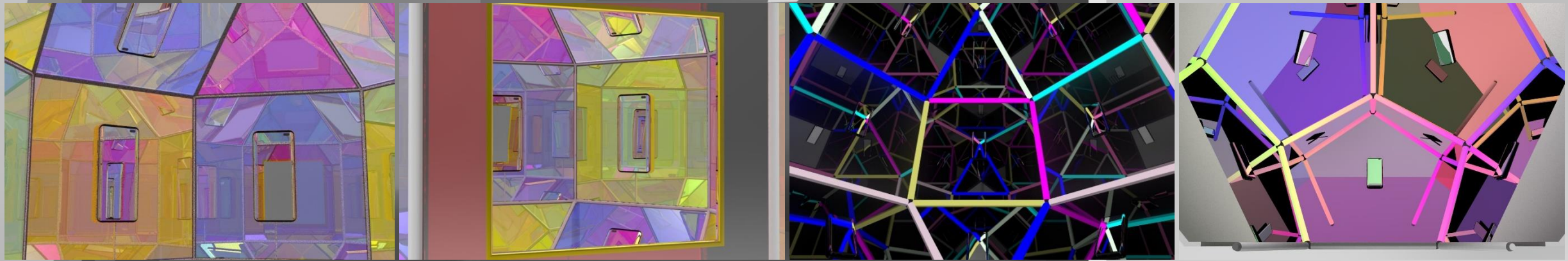
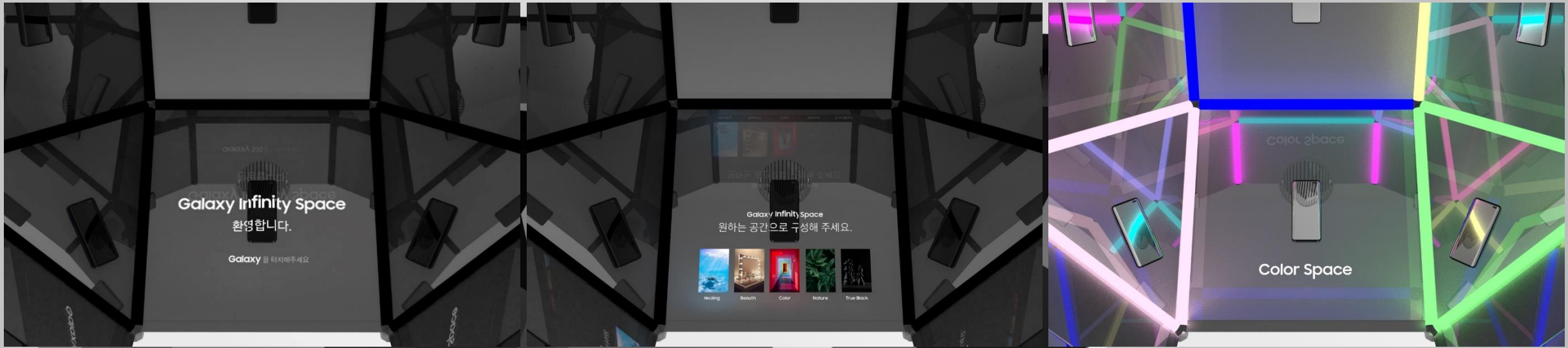
Galaxy Studio 2019 Monument Design





Models development for Samsung experience zone for Galaxy S10 launching



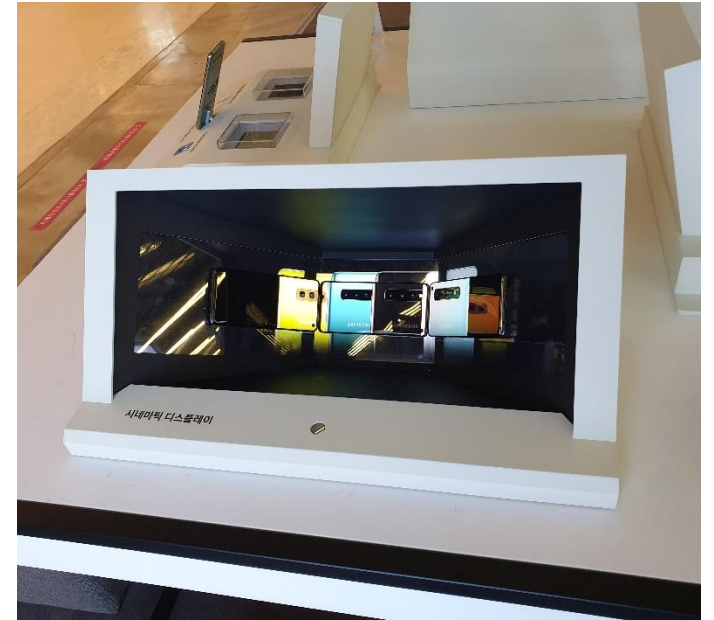
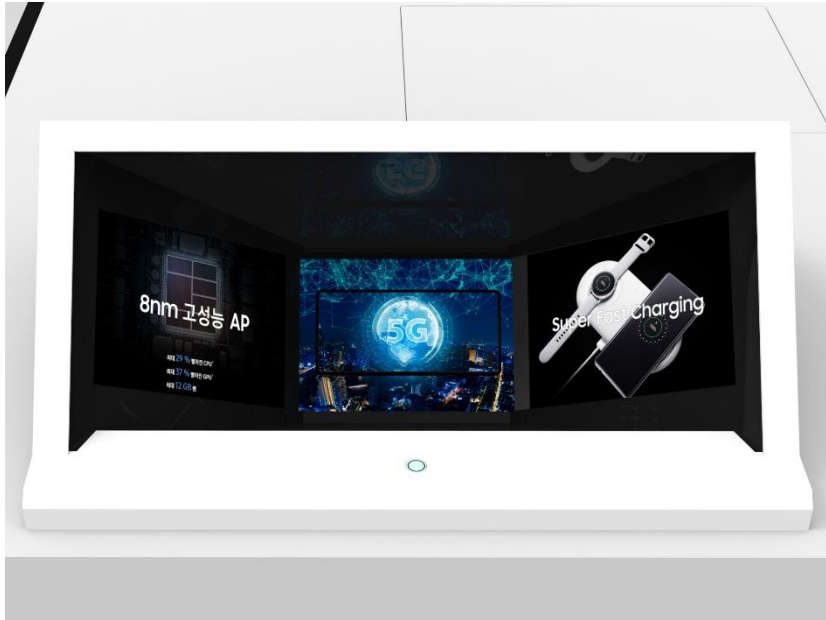


Galaxy Studio 2019

EX. Kit

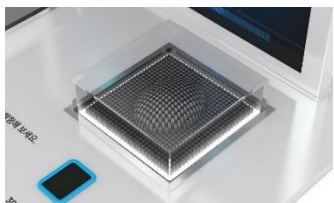
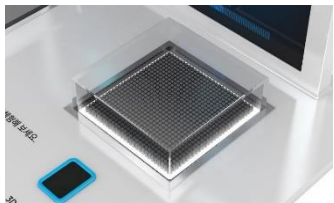
Design

A white tablet is shown at an angle, displaying a dark-themed user interface. The screen features a central blue globe, a white pen icon on the right, and some blurred text on the left. The tablet is set against a light gray background.



**Infinity Screen kit
development for Samsung
experience zone for Galaxy
S10 launching**





**On-Screen kit development
for Samsung experience
zone for Galaxy S10
launching**

2018 SAMSUNG Ex. Zone Super Slowmotion Kit Design Proposal





Super Slow motion Kit development for Samsung galaxy S9 launching





Crown Experience 2018 Samsung



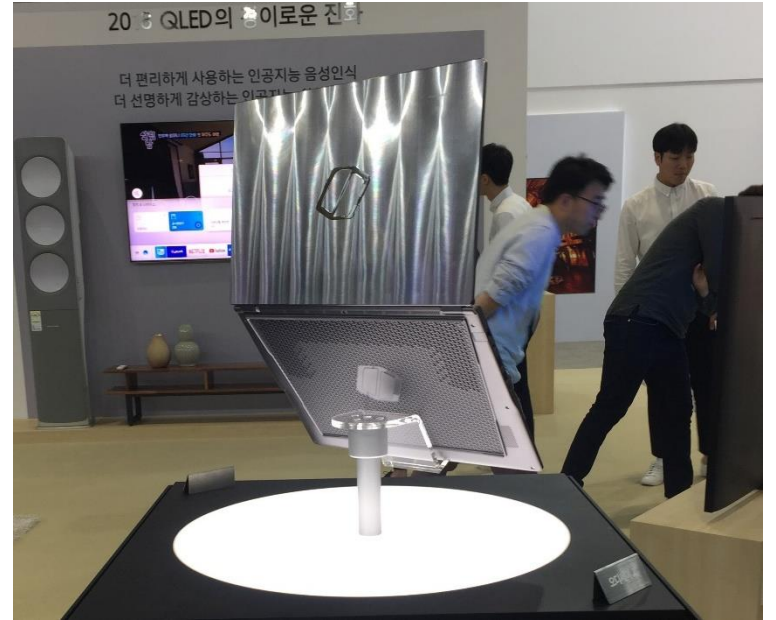
S-pen Kit development for Samsung experience zone



WIS 2018

Samsung





Notebook Turn-table development for WIS exhibition

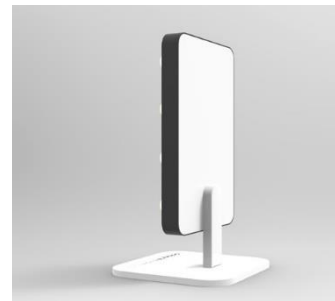


Galaxy Studio 2018 Samsung





AR Make-up Kit development for Samsung Galaxy Studio



2018 Samsung Galaxy Watch



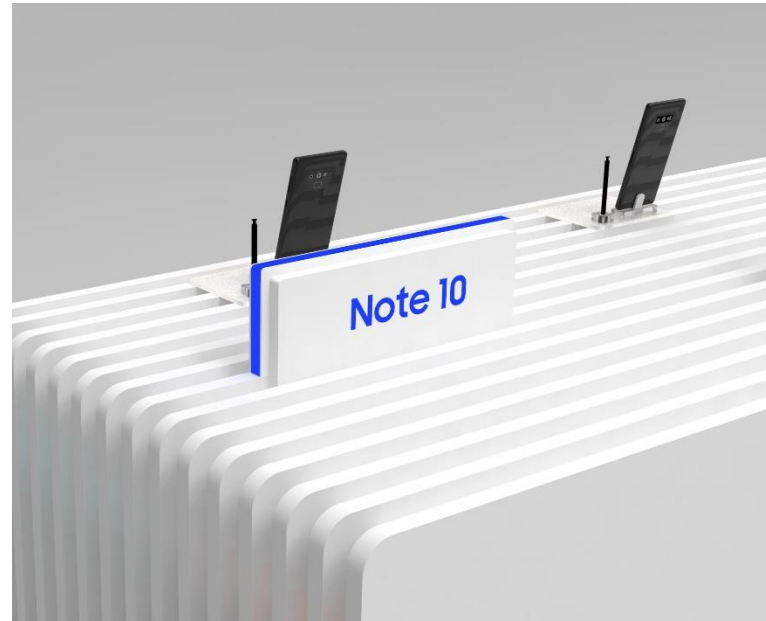
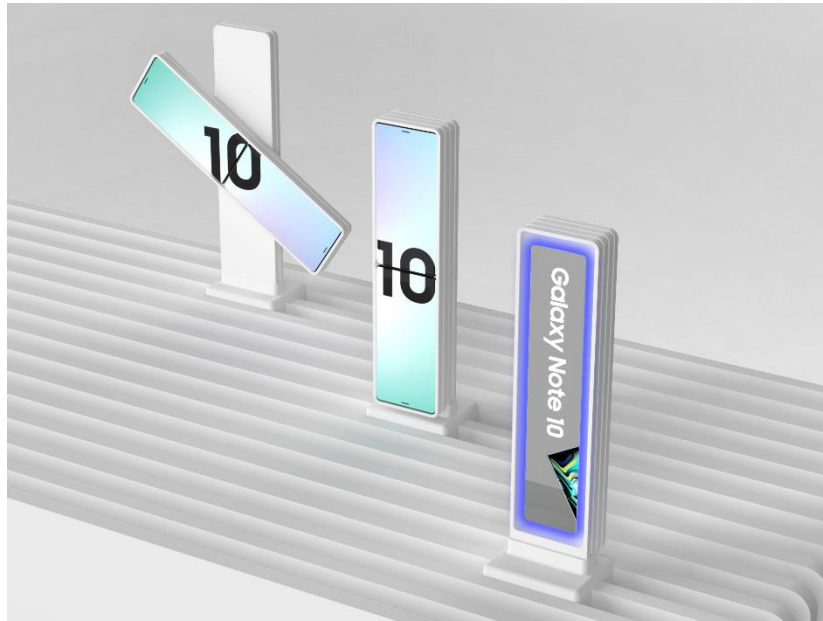


**Galaxy Watch development
for Samsung experience
zone**



Indicator

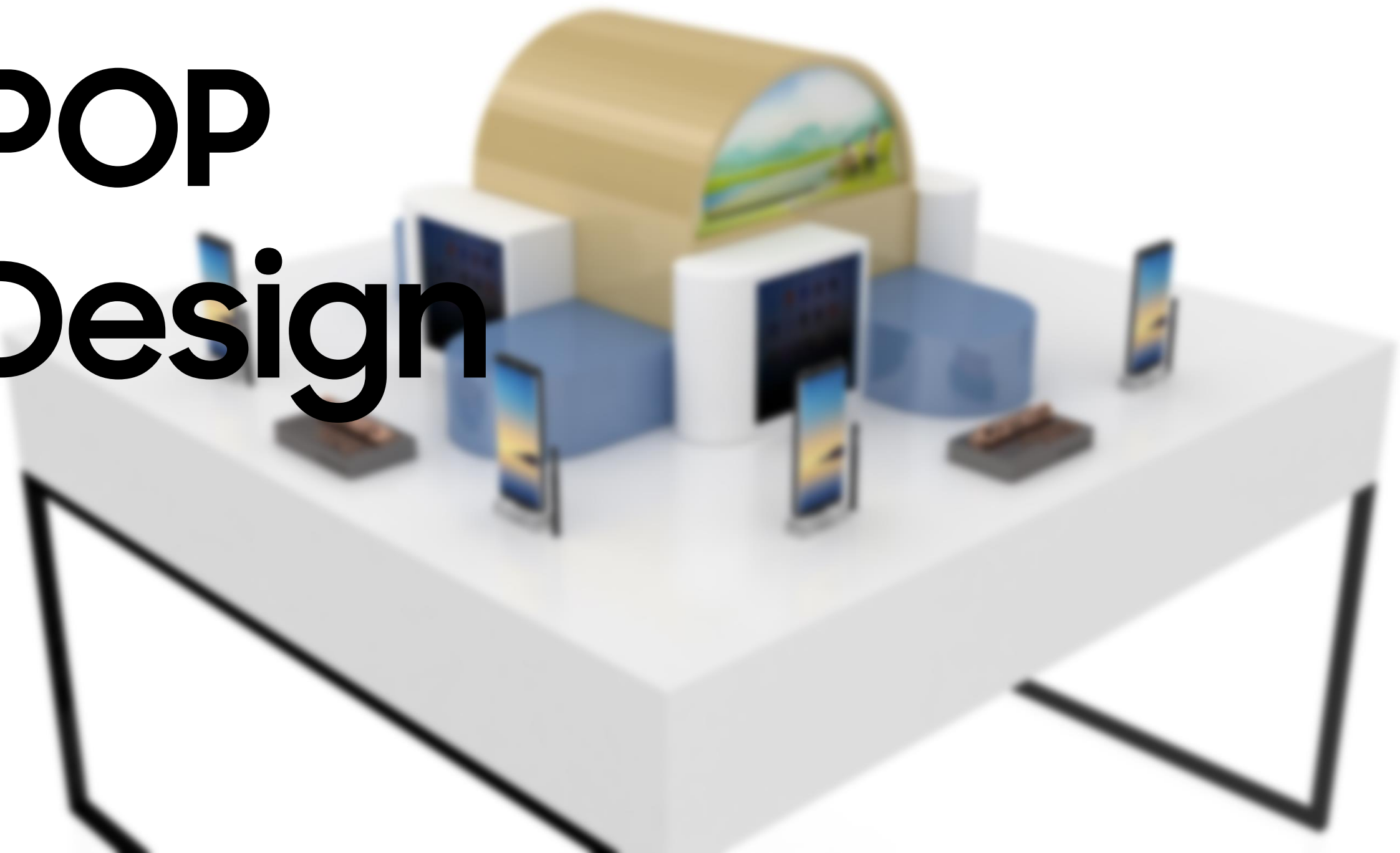




Indicator development for Samsung experience zone



POP Design





POP development for Samsung experience zone



Star Experience 2018 Samsung Store





Kiosk development for Samsung Galaxy S9 launching



2018 Samsung S9 Relaunching Kiosk



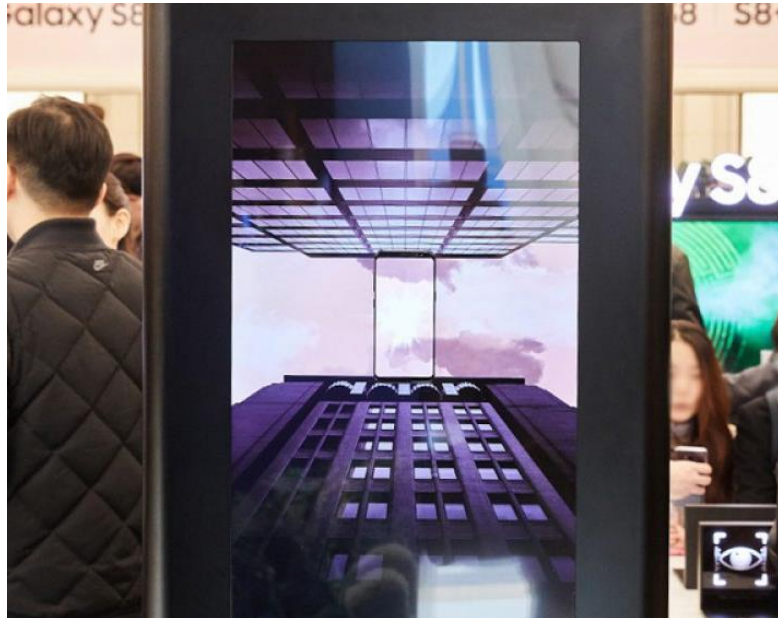


Kiosk development for Samsung Galaxy S9 Relaunching



Dream Experience 2017 Samsung Store





Kiosk development for Samsung Galaxy S8 launching



Internal Display Kiosk Design



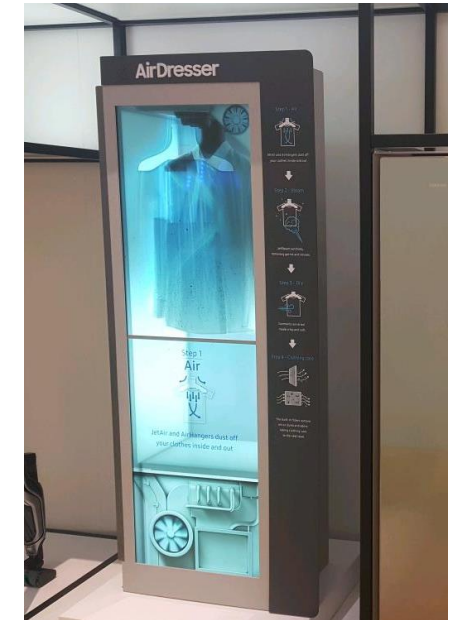


**Kiosk development for
Internal Display**



2018 SAMSUNG DA AirDresser Mock UP





Kiosk development for Samsung AirDresser launching



CES 2018

Coway Booth



Air Purifier Filter System

Indoor air quality depends on the living environment, lifestyle, and outdoor air quality. Coway researches the air quality of each home for clean air and proposes an optimal filter solution.



Booth Highlight development for Coway exhibition





CES 2018 Samsung Ambience Furniture Highlight Booth



Visual Display Booth highlight development for Samsung exhibition





IFA 2017 Samsung Booth DS Zone



Booth Highlight development for Samsung exhibition



Hankooktire TNDL Project

A futuristic, dark-colored car model is displayed on a white, circular base with a glowing blue LED ring. The car is positioned in a modern office environment with large glass windows in the background. Another similar car model is visible in the distance on a white stand.



Models development for Hankooktire TNDL Project



Kidzania Cars





Booth development for job experience



E-mart





Mockup development for mart launching simulation



HOW TO DO



PLANNING DEP. & DESIGN LAB.

Analyze business and provide
creative ideas and solutions
Proceeds to the pre-production
stage and leads the business
successfully by communicating.



MANUFACTURING

The process of producing merchandise by using Resources like labor, machines, tools, raw materials, chemicals and others is known as manufacturing.



PRODUCTION

Production is a process of making something used for consumption by combining various resources, a form of output is goods and services.



INSTRUMENT DESIGN SYSTEM CONTROL

A control system is a set of mechanical or electronic devices that regulates other devices or systems by way of control loops.



DESIGNING



인터랙티브 프로덕트 디자인

체험을 통해 관람객이 제품에 관련된 내용을 이해할 수 있도록 도와주고 브랜드 경험을 선사해 최종적으로 브랜딩 강화에 기여



리뉴얼 디자인

기존 브랜드의 가치와 목적을 분석해 보완점을 도출하며, 브랜드를 강화할 수 있는 요소-인테리어, 가구, 체험물 등-를 제안 및 디자인



영상 콘텐츠

브랜드와 제품의 아이덴티티에 적합한 정보를 시각화 하며, 시나리오 제작 및 체험이 가능한 인터랙티브 콘텐츠 설계



조형물 디자인

설치 환경과 목적에 맞는 계획을 세운 후 제작성과 공간성에 적합한 디자인으로 도출, 창의적이며 새로운 경험을 선사하는 디자인 제안



인테리어

건축물의 내부 공간을 각 목적과 용도에 맞는 기획안부터 타깃과 장소도 고려한 결과물 도출, 유니버설 디자인 제안



그래픽 디자인

인포그래픽, 일러스트레이션, 아이콘 등 다양한 그래픽 디자인 함축적이고 상징적인 그래픽 개발 CI / BI / Indicator Icon



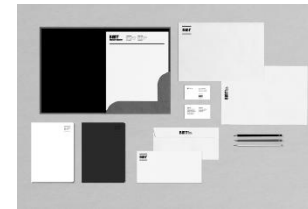
가구 디자인

실생활에 기반한 가구에 브랜드 아이덴티티를 녹여 특별한 공간을 창출 및 기획, 용도에 따른 인터랙티브적 가구 제안



전시 및 공간 기획

전시의 목적을 달성하기 위한 최상의 솔루션 제안, 공간과 제품 등 수반하는 모든 경험요소를 디자인 및 시공, 운영



편집 디자인

인쇄물로 나오는 일체의 데이터 솔루션과 심미적인 레이아웃 및 디자인, 출력물의 소재 적합성의 판단 및 솔루션 제안



제품 디자인

제품을 통해 보다 나은 삶의 질과 환경을 제공하는 디자인 제품 양산을 위한 디자인 및 솔루션과 전시를 위한 디자인 및 솔루션 일체



VMD

브랜드 아이덴티티에 기반해 전시 공간을 연출하고 구성함으로 비주얼 마케팅 활동 제공 다양한 매체 활용



UI 디자인

모바일 앱을 사용하는 환경을 편집 디자인을 기초로 한 시각적 구성, 사용자 분석을 토대로 앱의 목적에 맞는 UI디자인 제공

PRODUCTION



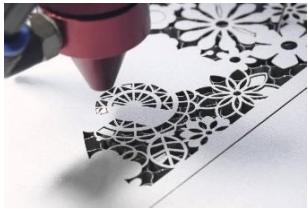
CNC 가공
 > ABS, PC, 아크릴, 포맥스, 목재, 알루미늄 정밀 치수 가공 및 홀 가공, 도면 작성 및 기계 조작 등 CNC 가공에 수반되는 일체



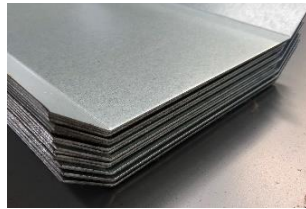
갈바 철판 가공
 > 각종 전시대 및 조형물을 가볍고 부식에 강한 갈바 철판을 레이저로 철판 조각 가공하여 용접 제작



탬핑 머신
 > 철판, 알루미늄, 포맥스, 아크릴, ABS 등 정밀 수직 탬핑 작업



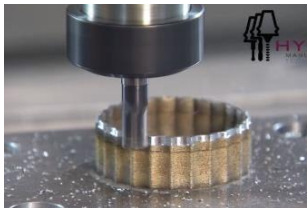
레이저 가공
 > 시트 커팅, 아크릴, 목재, 포맥스 등 가공 가능, 건축 모형 등에 사용, 메지 가공, 잉킹 등 사용가능



스테인레스 철판 가공
 > 각종 전시대 및 조형물 레이저로 스테인레스 철판 가공하고 용접하여 제작



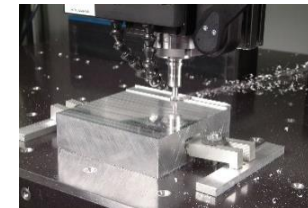
선반 머신
 > 철봉, 알루미늄봉, 아크릴봉, PVC 봉 등 정밀한 원통형 가공 작업



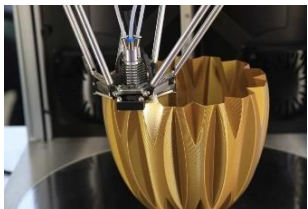
3D 머신
 > 강철 블록 및 알루미늄블록을 원하는 형태의 3D로 가공



유리 가공
 > 유리의 워터젯 가공 및 홀 가공 등을 하여 원하는 형태로 가공



밀링 머신
 > 철판, 알루미늄, 아크릴, ABS등의 면치기 작업, 면의 대형 홀 가공 등



3D Printer
 > 3D 프린팅으로 정밀한 형태의 목업, 또는 조립 파트로 출력하여 제작 가능



드릴링 머신 (보루방)
 > 철판, 알루미늄, 포맥스, 아크릴, ABS 등 정밀 수직 드릴링 작업, 카운트싱크, 카운트보어 작업



FRP 가공
 > 수지와 유리섬유의 복합 재료로 어떤 형태든 제작 가능하며 가벼우며 우수한 강도의 조형물, 기구 등 형태를 제작

PRODUCTION



페인팅

라카, 우레탄, 수성 도장,
분체 도장 등



필름 코팅

투명 반투명 등 썬팅지, 필름지
시공 작업



보호막 코팅

철재 등의 부식방지 및 미관을
위해 특수 용액을 이용한
보호막 코팅



시트 커팅

각종 글자 및 이미지 커팅 작업



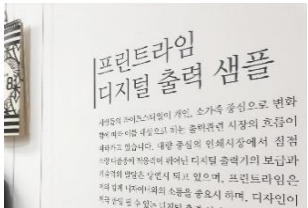
아크릴 조립

정밀한 아크릴 조립 작업,
투명 아크릴 무기포 접착 및 단면
폴리싱 작업, 샌딩 작업 가능



동작장치 설계 및 조립

각종 형태의 동작품 제작



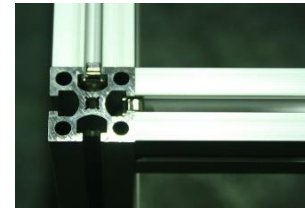
시트지 부착

각종 시트지 전시대 시트 부착,
벽체 시트 부착 작업



아노다이징

알루미늄 마감 등에 들어가는
아노다이징 작업



프로파일 조립

프레임 제작시 각종 형태의
프로파일 커팅 및 가공하여 조립



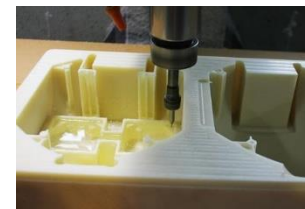
UV 인쇄

UV 자외선 램프 빛을 통해 소재
위에 점착되는 경화 방식



용접

금속, 유리, 플라스틱 등 용접 가공
가능



ABS 가공

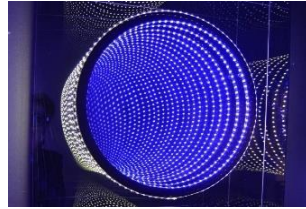
기계적 성질이 우수하고 내열성과
내구성이 뛰어나 산업재 및 우리
가 주로 사용하는 가전제품 등 소
비재에 많이 사용되고 있는 수치

S/W DEVELOPMENT



VR

가상세계(Virtual Reality), 컴퓨터를 통해서 가상현실을 체험하게 해주는 최첨단 기술



Infinity Mirror

두가지 이상의 거울을 사용하여 개체가 끝없는 무한대로 표현되는 연출



Double Display

두가지의 디스플레이를 이용하여 공간에 제약 받지 않는 확장성 표현 가능



AR

증강 현실 (Augmented Reality), 현실에 기반하여 모바일을 통해 정보를 추가적 제공하는 기술



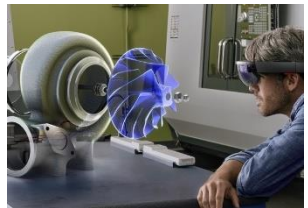
LED Lighting

점,선,면으로 이루어진 LED 라이팅 연출 및 무빙 컨트롤 가능



Mapping

테이블, 벽, 바닥 등 다양한 물체에 프로젝션 빔을 사용하여 이미지 또는 영상을 입히는 효과



MR

혼합 현실 (Mixed Reality), 증강현실과 가상현실의 장점을 따와 현실세계 속 가상 정보를 결합한 기술



Interactive media

사용자의 행동, 음성, 터치 등의 참여로 디지털 매체가 반응하여 효과가 나오고 사용자는 그 효과를 받는 기술



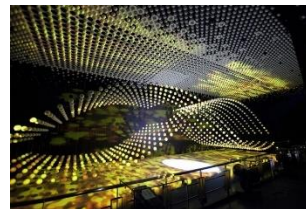
Touch Solution

터치 스크린, 터치 보드, 터치 센서에 저항방식, 표면 탄성(SAW), 정전용량(Capacitive), 적외선(IR) 방식 같은 다양한 터치스크린 기술



Motion Sensor

물체의 동작감지처럼 단순한 반응에서부터 인간의 섬세한 표정까지 인식하는 기술



Kinetic Sensor

RGB센서와 IR센서를 이용하여 물체가 움직이는 것에 따라 컴퓨터에 그대로 입력, 포인트 샘플 렌더링을 통해 생성된 3차원 모델에 표현



IR Sensor

수광과 발광을 동시에 하는 센서로 앞으로 물체가 지나갈 때 반사되어 돌아오는 적외선을 감지하여 동작하는 센서

EOD